

Déroulement d'une partie

La personne ayant consulté une information le plus récemment commence. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Pose deux arguments maximum si tu le souhaites

Joue autant d'événement que tu le souhaites

Au prochain tour, tu peux utiliser des arguments de niveaux supérieurs à ceux que tu as posés

Complète la partie manquante de tes arguments en étant imaginatif

Finis le tour en piochant 1 événement et 1 argument

Ta pyramide est complète si tu as posé un argument de niveau 3

La partie prend fin soit quand un-e joueur-euse a réuni 20 points.

Règles de base

1

Pour chaque contexte que tu veux traiter, il te faut d'abord un argument de niveau 1 pour mettre un argument de niveau 2 et un argument de niveau 2 pour poser un niveau 3.



2

Tu ne peux pas avoir moins de cartes niveau 1 que niveau 2 dans ta pyramide et ne peut poser qu'une carte de niveau 3 par pyramide.

3

Tu ne peux construire qu'une seule pyramide par contexte.

4

Dès qu'un argument est posé, tes points sont comptés, même si la pyramide n'est pas encore complète.