

**LIVRET DE JEU**

**SCIENCE**

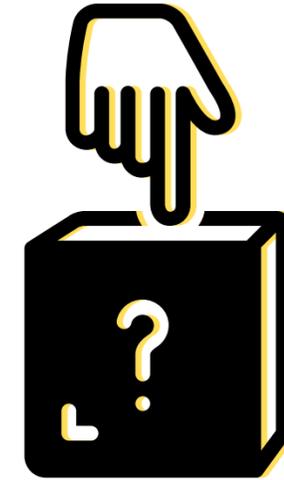
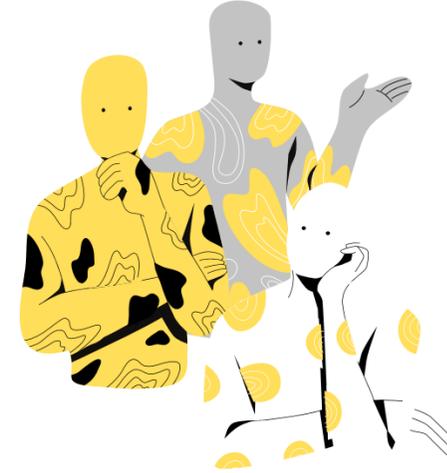
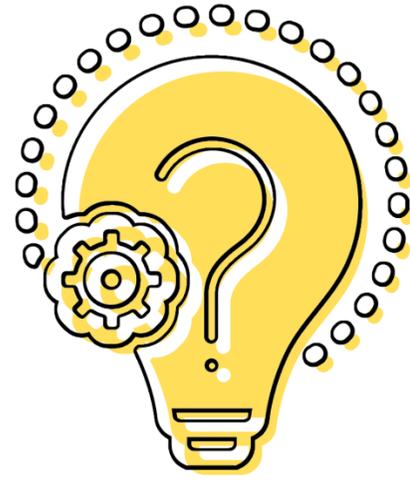
**OU INFOX ?**



Projet cofinancé par le Fonds Européen de Développement Régional

FUSION DE science à ciel ouvert animation ouvert

# Le contenu du jeu



10

Cartes contextes

90

Cartes arguments

10

Cartes personnages

48

Cartes événements

# BUT DU JEU

Face à une information étrange ou surprenante, comment y voir plus clair ?  
La réponse tient en deux mots : **esprit critique !**

Rassemblez des arguments de plus en plus complexes pour réaliser une pyramide d'arguments solides et être le premier ou la première à atteindre 20 points !

# MISE EN PLACE

1. Séparer les cartes événements, rôles, contextes et arguments en 4 paquets distincts
2. Attribuer un rôle au hasard à chaque joueur et joueuse, qui présentera ensuite sa carte aux autres
3. Tirez au hasard 3 cartes contextes, ce seront vos thèmes de la partie sur lesquels argumenter
4. Distribuer 3 cartes événements et 4 cartes arguments à chaque joueur et joueuse

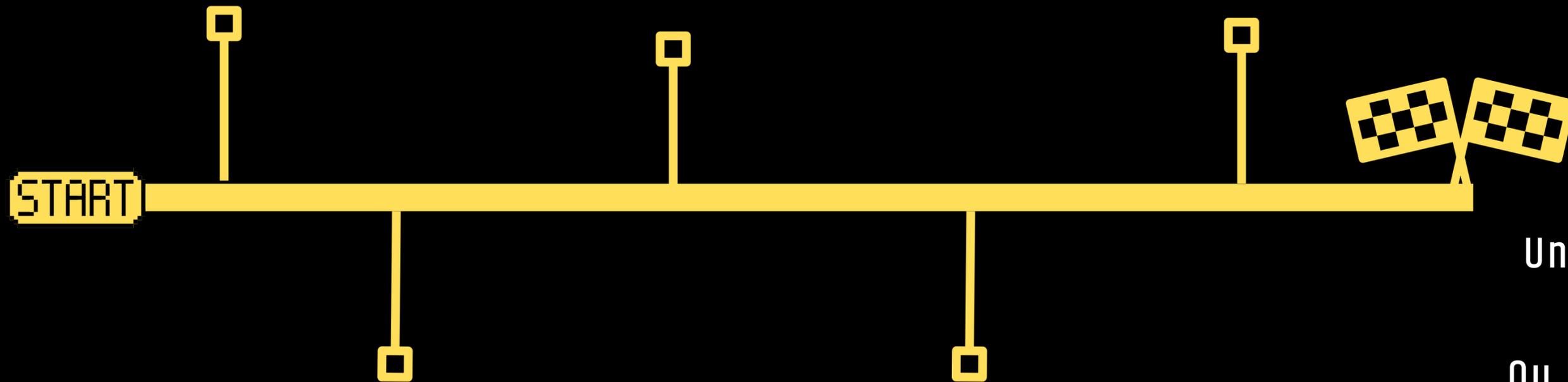
# Déroulement d'une partie

La personne ayant consulté une information le plus récemment commence. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Pose deux arguments si  
tu le peux

Joue autant de  
cartes événements  
que tu le souhaites

Au prochain tour, tu utiliseras des  
nouvelles cartes arguments de ta  
main



Complète la partie manquante de  
ton argument en étant imaginatif  
ou imaginative

Pioche 1 carte  
événement et  
1 carte argument

Fin de la partie !  
Un personnage a atteint 20  
points !  
Ou bien le temps est écoulé..

# Les cartes personnages

YOUTUBEUSE

Nom du rôle



Elle réalise et publie des vidéos régulièrement sur Youtube afin d'informer sa communauté sur différents sujets.

Description du rôle



Pioche deux cartes dans les paquets de son choix



Ne peut pas poser d'argument "parole directe"

Pouvoir conféré par le rôle (malus/bonus)



# Les cartes arguments

Type de L'argument  
(pictogramme,  
couleur de bordure,  
texte)



Nombre de point rapporté



Niveau de la carte

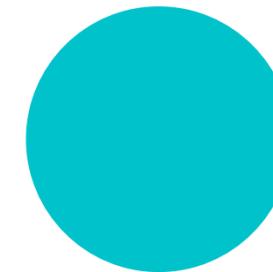
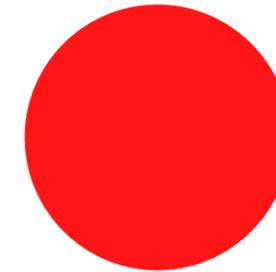
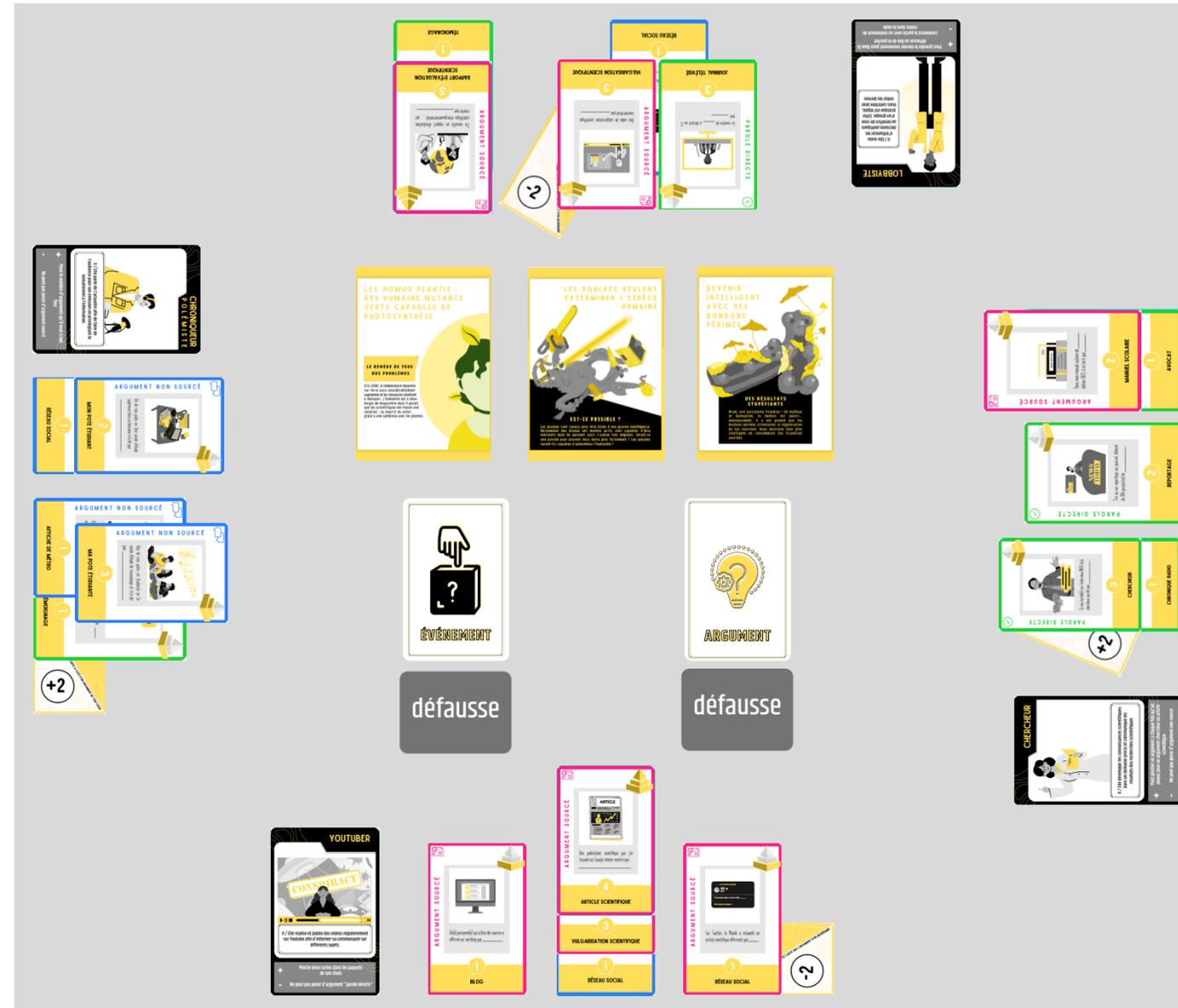
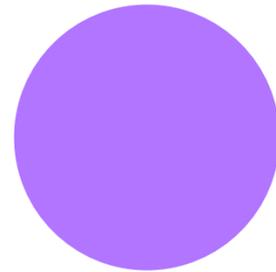
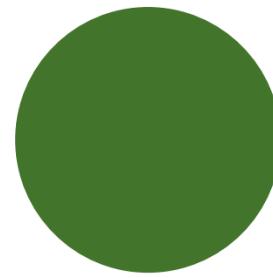


Argument à compléter

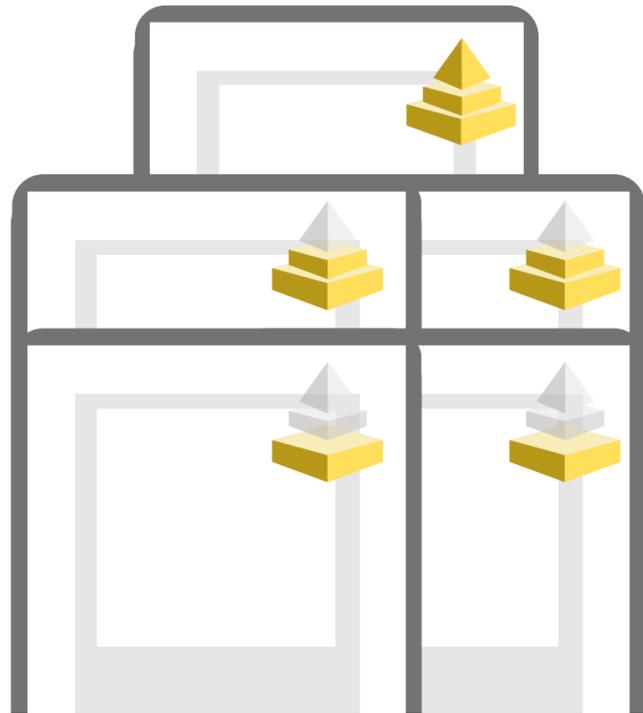
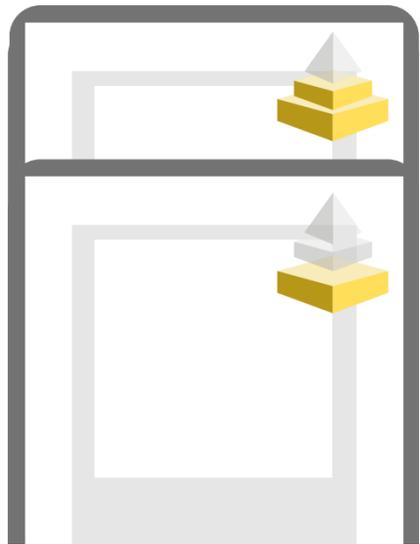
Source



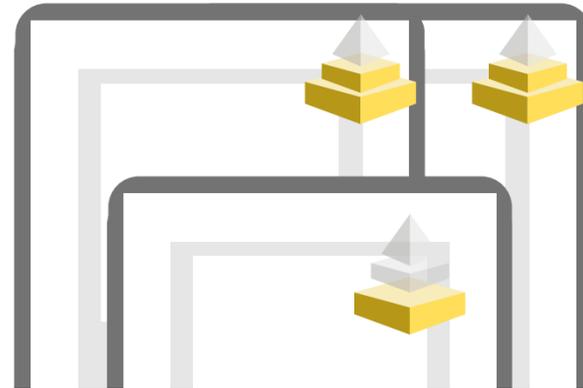
# Organisation de table



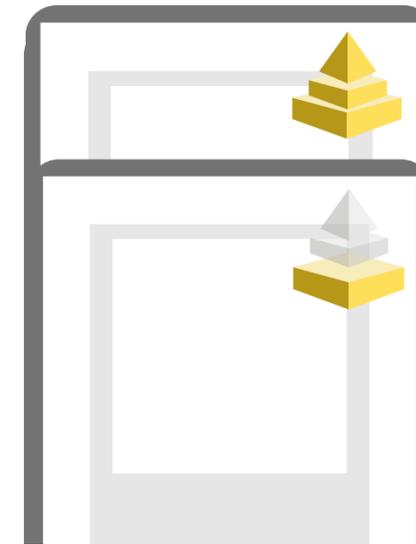
# Pyramides possibles



Il faut au moins deux cartes de niveau 1



Il manque une carte de niveau 2



Il ne peut pas y avoir 2 cartes de niveau 3

