

APPLICATIONS VR



Casque Oculus Quest 2 ou 3

OCULUS VR : quels intérêts ?



Innover
avec des ateliers atypiques.

Attirer les adolescents
avec des outils ludiques.



Apprendre en s'amusant
grâce à des
expériences inédites.

ATTENTION



**Connecter le casque en Wifi uniquement
lorsque les applications le nécessitent.
Ne jamais essayer de faire les mises à jour,
téléchargements ou interventions sur le
compte.**

**Ces opérations sont gérées par l'équipe
numérique de la MDO.**

**Si vous rencontrez des difficultés,
contactez la MDO.**

Merci à vous



« PETITS CONSEILS »



Les séances d'animation préconisées peuvent aller d'1h à 1h30 selon l'affluence. Les sessions varient de 5 min à 10 min par personne.



20 m²



A partir de 12 ans.

Une personne de la bibliothèque doit impérativement accompagner les participants.



Prévoir des chaises pour les éventuelles pertes d'équilibre.



Pour des renseignements ou pour réserver ce matériel, contacter l'équipe numérique de la MDO

LUDIC'JEUX

Invasion



Avec cette petite vidéo amusante, découvrez le jeu **Invasion** et vivez en direct, l'arrivée d'extraterrestres pas très malin... allez-vous être capturé avec votre acolyte à fourrure ?
Tout public VO ou VF

Bogo



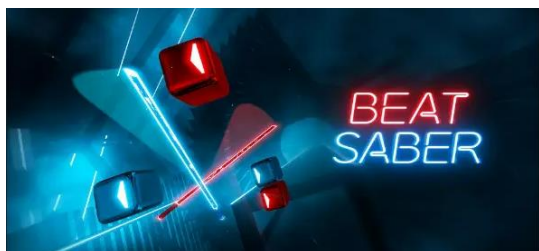
Avec le jeu **Bogo**, vous allez avoir un extraterrestre en guise de gentil toutou ! Bogo est une courte expérience Oculus Quest qui permet de jouer avec un animal de compagnie virtuel dans une aire de jeu évolutive.
Très amusant pour les enfants !
Tout public

Epic Rollercoaster



Avec ce jeu, vous êtes au premier rang d'un wagon de grand huit ! Pour tous ceux qui n'osent pas faire ce type d'animation dans les parc à thème, c'est le moment de tester !
Ames sensibles s'abstenir.
Ado-adulte / VF

Beat Saber



Beat Saber est un **jeu de rythme** qui vous offre une expérience unique en essayant de toucher des cubes colorés qui viennent vers vous en suivant le rythme de la musique. **Vous utilisez vos manettes comme des manches de sabre laser pour trancher des cubes** qui viennent vers vous. Chacun des cubes est marqué d'une flèche indiquant le sens dans lequel le trancher pour le détruire et marquer des points.
Tout public

RÉCIT HISTORIQUE

Anne Frank House



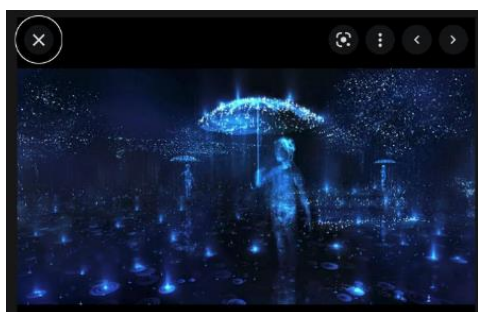
En 1942, durant la 2nd Guerre Mondiale, Anne Franck était une jeune fille juive de 13 ans. Elle et sa famille ont été forcées de se cacher dans une cachette exigue pour échapper aux persecutions des Allemands. Pendant plus de 2 ans, la famille Franck et 4 autres personnes ont vécu au-dessus de vieux bureaux à Amsterdam.

Avec cette application, vivez le quotidien d'Anne et de ses proches relate dans son fameux journal. Une façon très émouvante de vivre l'Histoire.

Histoire / 2nde Guerre Mondiale
Ado-adulte / VF

SENSIBILISATION AU HANDICAP

Note of Blindness



Notes of blindness est basé sur les notes quotidiennes prises par le professeur John Hull devenu aveugle après avoir souffert de troubles de la vision depuis son enfance. Découvrez la perception d'une personne aveugle sur son environnement. Comment arrive-t-elle à se repérer avec le son ? Comment arrive-t-elle à se construire un nouveau paysage sonore.

Tout public / VO ou VF

Dans la peau d'une personne autiste



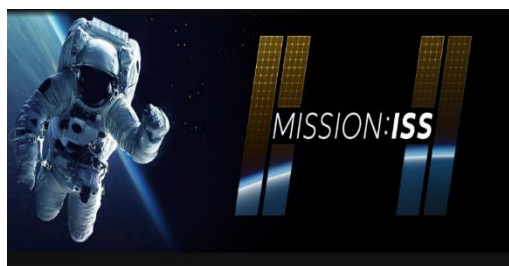
Dans
la peau
d'une
personne
autiste

Développée par une équipe de chercheurs dirigée par Marc Lanovaz à l'Université de Montréal, cette application de réalité virtuelle vise à sensibiliser la population à l'autisme. Son objectif est de **mettre l'utilisateur dans la peau d'une personne autiste dans une situation qui peut sembler banal**, trouver le bureau d'un dentiste.

Tout public VF

SCIENCES ET DÉCOUVERTES

Mission ISS



Dans « Mission ISS », vous êtes au cœur de la station spatiale ! Vous pouvez interagir avec votre environnement tout en survolant la Terre, **Ado-Adulte / VO**

Ecosphère



Avec ECOSPHERE découvrez la Nature en une réalité immersive à 360°.

Nager avec les raies mantas en pleine océan, grimper dans les arbres avec des chimpanzé ou être à 1 m d'un éléphant...voici des expériences virtuelles qui permettront de sensibiliser les participants à la sauvegarde des animaux et de leur écosystème.

Tout public / VO ou VF

Jurassic World VR Experience



Jurassic World permet d'être au milieu d'une forêt et de voir évoluer autour de soi des dinosaures.

Sensations fortes garanties !

Ado-Adulte / VO

QUEST 3

First Encounter



Découvrez la réalité mixte avec un jeu simple où des créatures toutes mignonnes atterrissent dans votre environnement. Aidez-les à rejoindre leur vaisseau de sauvetage avant la fin du chronomètre.

Ado-Adulte / VF

Layout



Réaménagez votre intérieur, au centimètre près, grâce la réalité mixte. Insérer du mobilier dans votre propre environnement et vérifier si tout rentre avant de déménager.

Ado-Adulte / VF

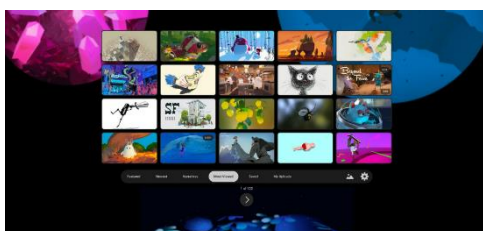
YouTube VR



Laissez-vous happer par des vidéos à 360° impressionnantes ou visionnez votre sélection dans une salle de projection virtuelle

Tout public / Connexion Wifi obligatoire 

Theater Elsewhere



Plongez dans un univers où l'art prend vie. Votre expérience déroule dans des environnements variés, chacun étant une toile animée créée par des artistes du monde entier.

L'ambiance est à la fois onirique et immersive où l'exploration et la narration sont au cœur de l'expérience dans un cadre visuel époustoufflant.

Tout public / VO / Connexion Wifi obligatoire 

Fitness



Travaillez votre **physique** en boxant les cibles qui arrivent sur vous et en évitant les obstacles.

Tout public / VO

Hyper Dash



Exercez votre **adresse** en visant les cibles et en vous déplaçant sur un parcours semé d'embuche.

Ado-Adulte / VOST

First hand



Découvrez les **possibilités** du Quest 3 avec le **mouvement des mains**. Utilisez des interrupteurs, des leviers ou des claviers pour résoudre des énigmes et réussir à construire des gants robotiques.

Ado-Adulte / VOST

Slice Fruits



Du **pur fun** : coupez les fruits qui apparaissent et évitez les bombes et les pierres !

Tout public / VO

ÉQUIPE NUMÉRIQUE DE LA MDO

Sandrine DEGRY

Coordinatrice équipe développement numérique

Sandrine.DEGRY@oise.fr

03 44 10 83 09

Tina TAFER

Bibliothécaire-médiatrice numérique

Leontina.TAFER@oise.fr

03 44 10 83 20

Franck DECUY

Bibliothécaire-médiateur numérique

Franck.DECUY@oise.fr

03 44 10 83 15

