

« Réalité virtuelle sur Playstation 4 avec le casque VR »

Présentation	<ul style="list-style-type: none">- La MDO proposent une animation numérique dans les bibliothèques.- Atelier « clé en main ». Entrez dans l'univers de la réalité virtuelle en complète immersion 3D à l'aide d'un casque VR.- Les animateurs sont présents pour proposer ce service innovant à vos usagers.- En s'inscrivant à cet atelier, les participants vont pouvoir , grâce au PS-VR de Playstation, s'initier à la réalité virtuelle et vivre le jeu de l'intérieur.- A partir d'un large choix de jeux vidéo, ils vont pouvoir s'immerger dans des univers complètement différents.
Technologies présentées	La Réalité Virtuelle sur Playstation 4 au moyen d'un casque de réalité virtuelle (casque VR Sony), aussi appelé visiocasque, qui est un dispositif d'affichage qui permet à la personne qui le porte de vivre une expérience sensorielle dans un monde virtuel numérique
Public	A partir de 12 ans Il est préférable de regrouper les participants par tranche d'âge : 12-17 ans, adultes. Toutefois un atelier intergénérationnel peut être envisageable.
Nombres de participants	<ul style="list-style-type: none">- De 6 à 10 personnes sur la journée soit1 session le matin : 5 min par personne / 8 personnes maximum par atelier1 session l'après-midi : 5 min par personne / 8 personnes maximum par atelier

« Réalité virtuelle sur Playstation 4 avec le casque VR »

Durée

- 1 h à 1h30
- Les ateliers peuvent se dérouler sur une journée avec 2 sessions :
- 1 session le matin : 10h à 11h30
- 1 session l'après-midi : 14h à 15h30

Points de vigilance

- L'animation génère du bruit
- Vérifier, à l'inscription, que les personnes ne souffrent pas du mal des transports, de nausées, de désorientation, de troubles de la vision ou d'autres malaises ou anomalies.
- Le jour de l'atelier n'utilisez pas le casque PS VR si vous êtes fatigué, si vous souffrez d'étourdissements, de vertiges ou de nausées, si vous êtes malade, si vous êtes sous l'influence de l'alcool ou de drogues, ou si vous souffrez de troubles du mouvement ou de l'équilibre.
- L'utilisation du casque VR est également déconseillé pour les femmes enceintes et pour les personnes souffrant d'une maladie grave.
- Lors de la première utilisation du casque les participants doivent être assis pour ne pas avoir de perte d'équilibre.
- Prévoir des lingettes pour nettoyer le casque après chaque utilisation.
- Attention à la mise à jour de la console qui doit se connecter à internet. Elle met beaucoup de temps selon la qualité de la connexion.
- Il doit y avoir une personne pour accompagner les joueurs que l'animation soit en libre accès ou avec réservation.
- Attention aux connectiques qui peuvent subir des dommages lors des sessions selon « l'enthousiasme » des joueurs.

Missions de la bibliothèque accueillante

- Communication en amont (J -15 avant l'atelier)
- Récupération des inscriptions et réalisation des groupes (J-7 avant l'atelier)
- Transmission des groupes avec la tranche d'âge des participants à la MDO (J-5 avant l'atelier)
- Installation de la « zone atelier » dans la bibliothèque (jour J 1 H 30 avant l'atelier)

Vidéo de présentation

- <https://www.youtube.com/watch?v=mSEW1UnGGmA>