|  |
| --- |
| **Fiche projet NuméO - bibliothèque accompagnée par la MDO**  **(A retourner pour le 5 janvier 2022)** |
| Afin de lutter contre les fractures sociale, territoriale et numérique et souligner le rôle majeur des médiathèques dans la lutte contre l’illectronisme, au service de l’information et la formation autour du numérique, la Médiathèque départementale de l’Oise met à votre disposition depuis 2014 un ensemble de ressources, de matériels et d’animations numériques. Les projets numériques viennent en complément des actions menées quotidiennement par la Médiathèque départementale et le réseau des médiathèques oisiennes.  En avril 2022 nous vous proposons de participer activement au développement des nouveaux usages lors de « NuméO », notre mois spécialement dédié au numérique avec du prêt de matériel pour que vous puissiez programmer des animations dans vos bibliothèques en autonomie ou en vous accompagnant lors d’ateliers animés par les équipes de la MDO. |
| **Bibliothèque porteuse du projet :**   |  | | --- | |  | | **Adresse et téléphone :** | | **Nom du référent :** | |
| **Présentation du projet de la bibliothèque :**  **Dates souhaitées (faire 3 propositions) : …………………… / …………………… /……………………**  **Publics ciblés**  **4-8 ans  Adolescents**  **Adultes  personnes âgées**  **Public spécifique (précisez :……………………………………………… )**  **Partenaires impliqués (école, CDL, EHPAD, Centre social,…) :**  **Descriptif détaillé du projet de la bibliothèque :** *(exemple : faire découvrir les liseuses aux séniors, projet intergénérationnel autour d’un quiz numérique,…)* |
| **Nb de participants attendus :** |
| **Animation(s) souhaitée(s) avec la MDO :**  **Atelier film d’animation**  **Atelier quiz numérique**  **Création d’une webradio avec MusicMe**  **Ateliers découverte des livres numériques et des liseuses**  **Atelier découverte casque de réalité virtuelle (casque PS4 ou Oculus)**  **Atelier Makey-Makey**  **Atelier Découverte Sphero** |
| **Besoins matériels :** |
| **Sécurité / accessibilité :** *(mesures sanitaires, ascenseurs,)* |
| **Points éventuels de vigilance :** |

ANNEXE

Propositions d’animation en fonction du public :

***Niveau débutant****:*

- **« Café / Goûter numérique »** Présentez de manière conviviale les ressources numériques de la MDO autour d’un croissant et d’un café. Muni d’un vidéoprojecteur, faites une démonstration du contenu des ressources en ligne : presse, musique, contes interactifs, soutien scolaire, codes, bien-être et développement personnel, il y a en pour tous les âges et tous les goûts.

- **« Quizz numérique intergénérationnel »** : constituez votre questionnaire avec la MDO ou profitez de ceux déjà réalisé pour animer des temps de convivialité intergénérationnelles.

***Niveau intermédiaire****:*

- **« Rendez-vous du numérique »** avec la robotique, le film d’animation, l’imprimante 3D, la webradio ou le booktube

- **« Tournoi de jeux vidéo, prêt de consoles, exposition et quizz sur les jeux vidéo** » : La MDO met à votre disposition plusieurs consoles selon votre projet : Switch, PS4, PS3, PS3, Xbox 360, Wii U. Vous pouvez ainsi réaliser un tournoi de jeu vidéo ou faire un temps fort sur cette thématique grâce à l’exposition et son quiz.

- **« Emprunt d’expositions interactives : *Voyages typographiques de Jules Verne*, *Qui refroidi Lemaure* , *Lux in tenebris*** **ou** ***La cour des contes*** (couplées avec une mise en valeur des collections des bibliothèques): Munis d’une tablette dotée d’une application spécifique, les participants se changent en enquêteur et déambule de panneau pour trouver les coupables dans les expositions *Lemaure*, *Lux in tenebris et la Cour des contes*. Pour *les Voyages typographique de Jules Verne*, les messages codés n’auront plus de mystères et les jeunes participants découvriront l’œuvre de Jules Verne avec un aspect ludique.

- **Emprunt des malles numériques** (tablettes chargées d’applications) pour une initiation aux tablettes

Avec les tablettes des malles numériques, découvrez un grand nombre d’applications pour tous les goûts (musique, jeux, réflexion)

- **« Atelier Makey-Makey »** (musique assistée par ordinateur (MAO)

- **« Atelier découverte de la réalité virtuelle »** avec les casques VR (casque PS4 ou Oculus)

- **« Animation lecture de contes numériques »** sur différents supports (Whisperies, livres à réalité augmentée, application)

***Niveau expert****:*

- **« Café / Goûter numérique »** pour présenter l’ensemble des ressources numériques de la MDO à leur usager et réaliser des inscriptions et présenter le prêt de livres numériques.

- **« Atelier liseuses »** pour découvrir ce support de lecture avec le prêt de livres numériques

- **« Atelier découverte programmation »** avec le robot Sphero

- « **Emprunt de la malle objectif numérique »** (Livres à réalité augmentée, livrets de coloriages animés, tablettes chargées d’applications, exposition interactive)